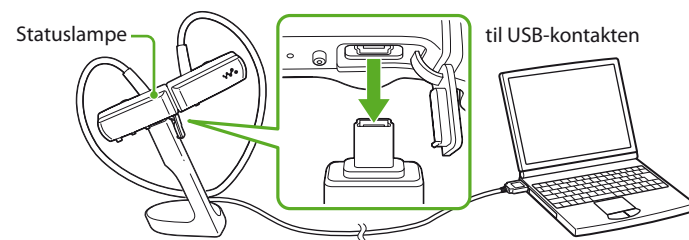


Medfølgende programvare
Programvaren er lagret i det innebygde flash-minnet til spilleren og består av følgende:
– Content Transfer
– WALKMAN Guide
Brukerveiledning osv.
Hvis du vil vite mer om hvordan du skal installere, se ☞ "Slik installerer du programvarepakken (brukerveiledning medfølger)".
For å kunne vise brukerveiledningen (PDF-fil) på datamaskinen din, må du ha Adobe Acrobat Reader 5.0 eller nyere, eller Adobe Reader. Du kan laste ned et gratis eksemplar av Adobe Reader fra internett.

Slik installerer du programvarepakken (brukerveiledning medfølger)

- 1 Koble spilleren til medfølgende stativ.
- 2 Koble USB-kabelen på stativet til en datamaskin som er slått på.



- 3 Velg følgende rekkefølge med datamaskinen:
Velg "Start" – "Min datamaskin" eller "Datamaskin" – "WALKMAN" – "Storage Media".

Merknad
• Når du bruker spilleren for første gang, eller hvis du ikke har brukt spilleren på lang tid, kan det gå litt tid før spilleren gjenkjennes av datamaskinen.

- 4 Dobbeltklikk på "Setup.exe".
Installeringsveiviseren vises.
 - Når du kjører "Setup.exe", kopieres "Setup.exe"-filen og "Install"-mappen som er lagret i "Storage Media"-mappen på spilleren, til datamaskinen din for sikkerhetskopiering, og WALKMAN Guide og Content Transfer installeres på datamaskinen din.
- 5 Følg instruksjonene på skjermen.
Etter at du har kjørt "Setup.exe", vises WALKMAN Guide-snarveien på skrivebordet på datamaskinen din.
 - Hvis spilleren er koblet til datamaskinen din når installeringen av programvarepakken fullføres, starter Content Transfer automatisk.
- 6 Dobbeltklikk på (WALKMAN Guide) på skrivebordet for å starte WALKMAN Guide.

Tips
• Du kan starte WALKMAN Guide og Content Transfer fra "Start"-menyen (vises når du klikker på "Start").
• Hvis du sletter "Setup.exe"-filen og "Install"-mappen i spilleren ved å formatere det innebygde flash-minnet til spilleren, må du kopiere disse dataene fra "Backup"-mappen på datamaskinen til spilleren din. Når du skal koble spilleren til den datamaskinen som skal installeres, må du følge ovenstående prosedyre fra trinn 1 for å utføre installeringen.
Sikkerhetskopien (backup-dataene) befinner seg på følgende sted på "C"-disken på datamaskinen din, i tråd med standardinnstillingen for installasjonen.
C:\Program Files\Sony\WALKMAN Guide\NWZ-W250\Backup

Hva kan du gjøre med WALKMAN Guide ?

- WALKMAN Guide inneholder følgende emner:
- Brukerveiledning
 - Kunderegistreringskobling
 - Kobling til webområde for kundestøtte
 - Andre nyttige koblinger
- Inneholder koblingsinformasjon osv. om webområdet for nedlasting.

De medfølgende emnene varierer med landet eller regionen der produktet ble kjøpt.

Tips
• Etter at du har kjørt "Setup.exe", kan du bruke den ledige plassen i "Storage Media"-mappen mer effektivt ved å formatere det innebygde flash-minnet til spilleren. For mer informasjon om å formatere det innebygde flashminnet til spilleren, se ☞ "Formatere spilleren" på baksiden.

Hva er ZAPPIN-avspilling?



ZAPPIN gir mulighet for avspilling av sangklipp i en bestemt rekkefølge. Varigheten er forhåndsangitt.

Normal avspilling



Bytter til ZAPPIN.

Zappin in!

ZAPPIN-avspilling



Korte, gjenkjennelige utdrag av sanger (f.eks. den mest melodiske eller rytmiske delen) ZAPPIN-avspillingstiden for sangklipp kan settes til enten "Short" eller "Long".

Går tilbake til normal avspilling og starter avspillingen av den gjeldende sangen fra begynnelsen.

Zappin out!

Normal avspilling



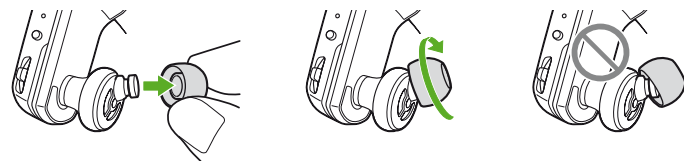
☞ Se "3 Spille av musikk" hvis du vil ha mer informasjon om bruken.

Kontrollere medfølgende tilbehør

- Denne spilleren (1)
- Stativ med USB-kabel (1)
- Øreplugg (størrelse S, L) (leveres som par)
- Brukerveiledning (denne veiledningen) (1)
- Holder (1)
- Notes on Water Resistant Specifications (1)

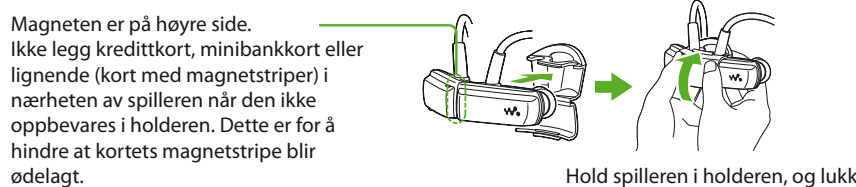
Slik installerer du ørepluggene

Når du kjøper produktet, er øreplugg i størrelse M installert (størrelsene S og L medfølger også). Du får bedre lyd kvalitet ved å skifte størrelse på ørepluggene eller justere plasseringen av ørepluggene slik at de sitter komfortabelt og slutter tett til ørene dine.
Ved bytte av øreplugg må du dreie dem for å få dem fast installert i spilleren og hindre at ørepluggen løsner og blir værende igjen i øret.
Hvis en øreplugg blir skadet, er det mulig å få kjøpt ekstra øreplugg (EP-EX1).



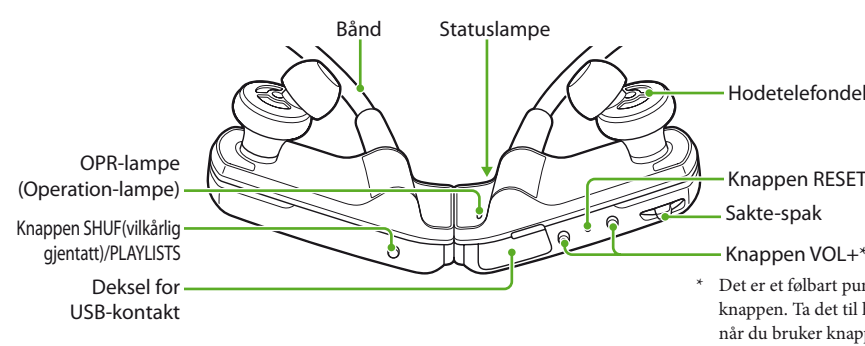
Slik fester du spilleren i holderen

For å forhindre magnetproblemer bør spilleren oppbevares i medfølgende holder når du bærer den med deg eller når den ikke er i bruk.



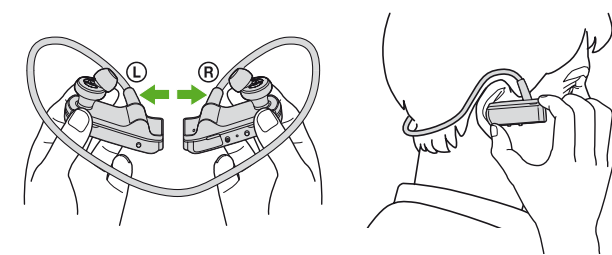
Hold spilleren i holderen, og lukk holderen til det sier klikk.

Deler og kontroller



Slik plasserer du spilleren på ørene

- 1 Kontroller venstre (L) og høyre (R) del av spilleren.
- 2 Dra venstre og høyre del fra hverandre.
Disse delene er koblet sammen med magneter.
- 3 Heng båndet over nakken og ørene, og sett ørepluggene inn i ørene.

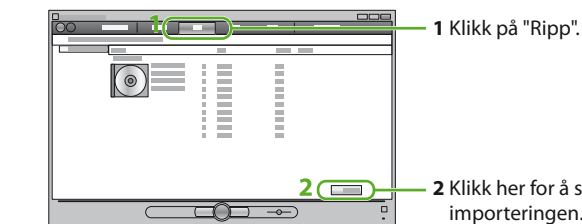


1 Importere og overføre musikk

Denne delen beskriver prosedyrene 1 fra "Tre måter å overføre musikk på" ovenfor. Hvis du vil ha mer informasjon om prosedyrene 2 eller 3, se baksiden.
Du kan overføre sanger til spilleren ved hjelp av Windows Media Player på datamaskinen din. Her beskriver vi fremgangsmåten for import og overføring av sanger med Windows Media Player 11.

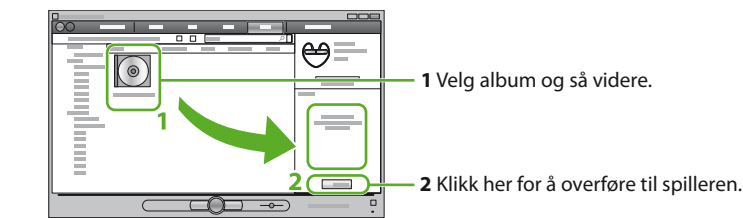
- 1 Importer sanger fra CD-er osv. til Windows Media Player på datamaskinen.

Hvis du vil ha mer informasjon om import av sanger fra CD-er osv., se hjelpen i Windows Media Player. Du trenger ikke re-importere sanger som er importert til Windows Media Player tidligere.



- 2 Koble spilleren til datamaskinen ved å bruke stativet.

- 3 Overfør sanger fra Windows Media Player til spilleren.
Statuslampen blinker sterkt under overføring av sanger til spilleren.



Tips
• Se også ☞ "Tips om overføring av musikk" og "Merknader om overføring av musikk" på baksiden.

2 Klargjøre spilleren

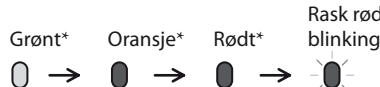
Lade spilleren

Etter kjøp må spilleren først lades opp.

- 1 Koble spilleren til en datamaskin som kjører, ved å bruke stativet.
Klikk på "Avbryt" hvis det vises en skjerm med flere valgmuligheter.
Lading starter. Statuslampen blinker sakte under ladingen. Når ladingen er fullført, stopper statuslampen å blinke, og den lyser svakt mens spilleren er koblet til datamaskinen. Hvis du vil ha mer informasjon om ladetid og batterivarighet, kan du se ☞ "Spesifikasjoner" på baksiden.

Kontrollere gjenværende batteritid

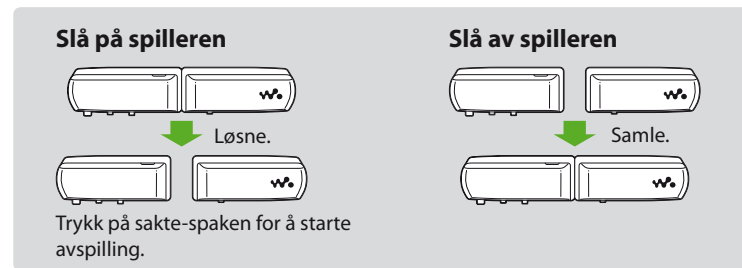
Gjenværende batteritid angis av OPR-lampen. Når OPR-lampen blir rød, må du lade opp batteriet.



Når batteriet er tomt, blinker OPR-lampen raskt rødt og det høres en langvarig pipe lyd. Da kan du ikke bruke spilleren.

* Blinker i intervaller på om lag 5 sekunder.

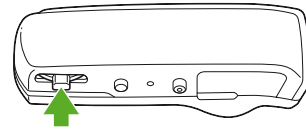
3 Spille av musikk



Normal avspilling

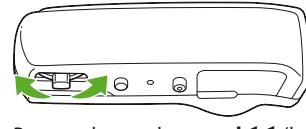


Spille av sanger



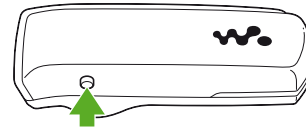
Skryv sakte-spaken oppover.

Hoppe til forrige/neste sang



Beveg sakte-spaken mot **◀** (bakover) eller **▶** (forover). Beveg og hold sakte-spaken for å hoppe til begynnelsen av forrige eller neste mappe.

Blande rekkefølge



Trykk på knappen SHUF(vilkårlig gjentatt)/PLAYLISTS for å spille av sanger i tilfeldig rekkefølge. Under vilkårlig gjentatt avspilling kan du ikke hoppe til forrige eller neste mappe, selv om du beveger og holder sakte-spaken.

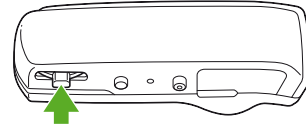
Spille av en spilleliste

Trykk og hold nede knappen SHUF(vilkårlig gjentatt)/PLAYLISTS for å spille av en spilleliste. Beveg sakte-spaken mot **◀◀** (bakover) eller **▶▶** (forover) og hold den, for å hoppe til begynnelsen av forrige/neste spilleliste.
For å gå tilbake til avspilling av alle sangene som er overført til spilleren, må du trykke på og holde nede knappen SHUF(vilkårlig gjentatt)/PLAYLISTS under avspilling av en spilleliste.

Merknad

• Når du spiller av en spilleliste, er det bare sangene på spillelisten som vil spilles av gjentatte ganger.

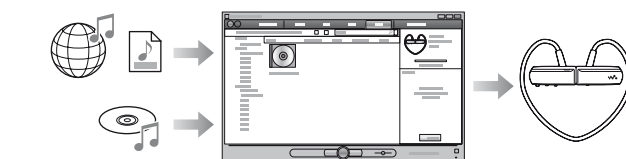
Stanse avspilling



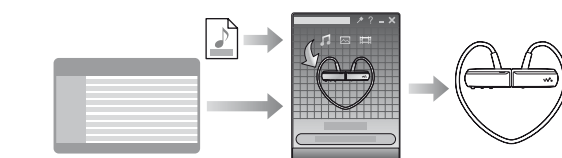
Skryv sakte-spaken oppover.

Tre måter å overføre musikk på

- 1 Fra CD-er osv., med Windows Media Player 11 eller 12

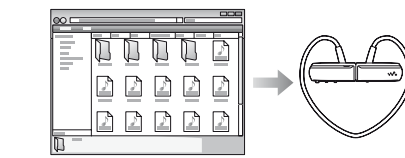


- 2 Fra iTunes*1 osv., med Content Transfer



*1 Content Transfer støtter dataoverføring fra iTunes 9.0 til spilleren.

- 3 Ved å dra og slippe med Windows Utforsker



Spille av de mest melodiske og rytmiske utdragene av sanger

Når du overfører sanger ved hjelp av Content Transfer, og 12 TONE ANALYSIS er satt til "Automatic" eller "Always ON", vil informasjonen for de mest gjenkjennelige delene, basert på melodi og rytme, bli funnet og lagt til hver av sangene. Deretter kan de mest melodiske og rytmiske utdragene fra hver sang spilles av i rekkefølge under ZAPPIN-avspilling.
Content Transfer leveres med spilleren. Hvis du vil ha mer informasjon om hvordan du installerer Content Transfer, kan du se ☞ "Slik installerer du programvarepakken".

Tips

- Når du trykker sakte-spaken oppover eller beveger den forover/bakover, etter at du har tatt fra hverandre den høyre og venstre delen av spilleren, slås spilleren på, og avspillingen starter. Hvis du vil hoppe til forrige/neste sang, må du bevege sakte-spaken etter at avspillingen har startet.
- Etter at du har trykket på sakte-spaken, blinker OPR-lampen skiftevis grønt og rødt, og pipe lyden høres gjentatte ganger til avspillingen starter. Vent til OPR-lampen har sluttet å blinke og pipe lyden har stoppet.
- Se også ☞ "Tips om avspilling av musikk" på baksiden.

ZAPPIN-avspilling



Spilleren spiller utdrag av sanger på omtrent 4 sekunder.

- Hvis den mest gjenkjennelige passasjen av sangen ikke blir funnet, blir sangen avspilt fra omtrent 45 sekunder inn i sangen. Hvis sangen ikke varer mer enn omtrent 45 sekunder, blir sangen avspilt fra et punkt før slutten av sangen.

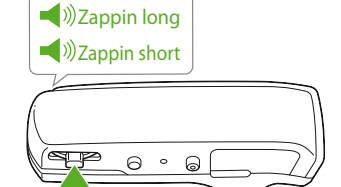
Hoppe til forrige/neste sang, blande rekkefølge eller spille av spilleliste i løpet av ZAPPIN-avspilling

Du kan hoppe til den forrige/neste sangen, spille av sanger i tilfeldig rekkefølge, eller spille av en spilleliste.

Bruksmåten er den samme som ved normal avspilling.

Endre avspillingstiden for sangklipp i ZAPPIN-avspilling

Avspillingstiden for sangklipp kan settes til enten "Long" eller "Short".



Trykk og hold inne sakte-spaken til du hører en av veiledningene.

Stanse avspillingen fullstendig under ZAPPIN-avspilling

Trykk på sakte-spaken for å gå tilbake til normal avspilling, og trykk deretter på sakte-spaken igjen.



Tips om overføring av musikk

Hvis du vil ha mer informasjon om bruken av Windows Media Player, kan du se i Hjelp for programvaren eller gå til følgende webområde: http://www.support.microsoft.com/

Merknader om overføring av musikk

- Når du overfører sanger fra Windows Media Player til spilleren, kan du ikke bruke Content Transfer.
- Du kan ikke bruke spilleren når det finnes en USB-forbindelse.
- Ikke koble fra USB-kabelen når statuslampen blinker sterkt. Da kan data som overføres eller lagres på spilleren, bli ødelagt.
- Hvis du overfører sanger ved hjelp av Windows Media Player, vil ikke sangene bli analysert av 12 TONE ANALYSIS. 12 TONE ANALYSIS-funksjonen lastes sammen med Content Transfer, som kan analysere lydmonstret i sangene.
- Du kan ikke slette overførte sanger direkte på spilleren. Bruk programvaren du brukte til å overføre sangene eller Windows Utforsker for å slette sangene fra spilleren.

Tips om avspilling av musikk

- Når avspillingen av den siste sangen er ferdig, starter spilleren automatisk på nytt igjen med den første sangen og fortsetter i en bestemt rekkefølge.
- Avspillingstiden for sangklipp er innstilt på "Zappin short" som standard. Du kan endre innstillingen til "Zappin long".
- Hvis du slår av spilleren ved å koble sammen venstre og høyre del under ZAPPIN-avspilling, starter spilleren ZAPPIN-avspillingen neste gang du slår den på og starter avspilling.
- Sanger som er lagret på spilleren, spilles av i rekkefølgen på fil- eller mappenavn (i numerisk eller alfabetisk rekkefølge). I det overordnede hierarkiet av alle filer og mapper vil også sanger som hører til i de ulike mappene, spilles av i sin hierarkiske rekkefølge. Hvis du gir filene eller mappene på spilleren nye navn, kan avspillingrekkefølgen for sangene forandres. Filene eller mappene som har fått nytt navn, gjenkjennes imidlertid som ulike fra filene med de opprinnelige navnene, slik at filene eller mappene med de opprinnlige navnene overføres til spilleren igjen.

Om annen bruk

Justere volumet

Juster volumet med knappen VOL+/- . Volumet kan justeres i 31 trinn: fra 0 til 30. "15" er angitt som standard.

Hvis du slår av spilleren når volumet er satt til "0", vil volumet automatisk settes til "1" når du starter avspilling neste gang.

Begrense volumet (AVLS (volumbegrensning))

Hvis du aktiverer AVLS (Automatic Volume Limiter System—Automatisk volumbegrensningssystem), kan du begrense maksimumsvolumet og dermed hindre forstyrrelser og hørselsskader, og du kan lytte til musikk på et behagelig lydnivå. AVLS er deaktivert som standard.

- Koble sammen venstre og høyre del for å slå av spilleren.

- Dra venstre og høyre del fra hverandre.

- Trykk og hold inne sakte-spaken i omtrent 5 sekunder mens du trykker på VOL+­knappen til statuslampen lyser. Statuslampen slås av når du slipper sakte-spaken og VOL+­knappen. OPR-lampen blinker grønt 2 ganger, og AVLS aktiveres. Volumet holdes på et moderat nivå.

Hvis du vil deaktivere AVLS igjen, gjentar du trinn 1 til 3. Når AVLS er deaktivert, blinker OPR-lampen rødt 2 ganger i trinn 3.

Bruke Content Transfer

Du kan overføre sanger ved å dra og slippe dem fra iTunes eller Windows Utforsker til Content Transfer.

Merknader

- Content Transfer kan ikke overføre DRM-sanger til spilleren.
- Du kan ikke slette overførte sanger direkte på spilleren. Bruk Content Transfer for å slette sanger fra spilleren.

Overføre sanger fra iTunes via Content Transfer

Dra og slipp sangene du ønsker å overføre til Content Transfer. Se under Hjelp i programvaren hvis du vil ha mer informasjon om bruken av iTunes.

Merknad

- Hvis du vil ha mer informasjon om begrensninger angående overføring av sanger fra iTunes, kan du besøke webområdene for brukerstøtte (☞ "Webområder for brukerstøtte").

Overføre sanger ved å bruke Windows Utforsker

Det er to måter å overføre sanger på ved å bruke Windows Utforsker:

- Dra og slipp sangene du ønsker å overføre til Content Transfer.
- Dra og slipp sanger direkte til "Min datamaskin" eller "Datamaskin" – "WALKMAN" – "Storage Media" – "MUSIC".

Merknader

- Sangene som overføres direkte ved å dra og slippe dem til spilleren, blir ikke analysert gjennom 12 TONE ANALYSIS.
- Mapper opp til det 8 nivået under "Storage Media" kan gjenkjennes.

Formaterer spilleren

Hvis du formaterer spilleren, vil alle data bli slettet, og alle innstillinger tilbakestilles til standard.

Merknader

- Formatering er tilgjengelig kun mens avspillingen er stoppet.
- Hvis OPR-lampen lyser rødt grunnet lavt batterinivå, kan ikke spilleren formateres.
- Alle data som er lagret på spilleren, blir slettet.
- Content Transfer-programvaren som leveres med spilleren, slettes også. Om nødvendig kan du laste ned Content Transfer fra webområdet for brukerstøtte.
- Innstillingene for vilkårlig gjentatt avspilling, spillelisteavspilling, ZAPPIN-avspilling og AVLS (volumbegrensning) tilbakestilles også til sine standardverdier.

- Koble sammen venstre og høyre del for å slå av spilleren.

- Dra venstre og høyre del fra hverandre.

- Trykk og hold inne sakte-spaken i omtrent 15 sekunder til statuslampen blinker raskt.

- Beveg sakte-spaken forover eller bakover i løpet av 30 sekunder etter at OPR-lampen begynte å lyse rødt.

Statuslampen slås av. OPR-lampen lyser skiftevis grønt og rødt hver gang du beveger sakte-spaken.

- Trykk på sakte-spaken mens OPR-lampen lyser grønt.

OPR-lampen blinker raskt grønt og formaterer programvaren. Når OPR-lampen slukkes, er formateringen fullført.

Hvis du trykker på sakte-spaken mens OPR-lampen lyser rødt, eller hvis det har gått 30 sekunder, vil formateringen bli avbrutt.

Oppgraderer fastvaren i spilleren

Du kan oppdatere fastvaren i spilleren, og på den måten få nye funksjoner. Du finner mer informasjon om den nyeste fastvaren og hvordan du installerer den ved å besøke webområdet for brukerstøtte.

- Last ned oppdateringsprogramet på datamaskinen fra webområdet.

- Koble spilleren til datamaskinen ved å bruke stativet, og start deretter oppdateringsprogramet.

- Følg instruksjonene på skjermen for å oppdatere spillerens fastvare.

Vise spillerinformasjon

For du oppdaterer fastvaren, bør du sjekke spillerinformasjonen, for eksempel modellnavn. Sjekk informasjonen ved å koble spilleren til datamaskinen ved hjelp av stativet og åpne "informasjon.txt" i "Min datamaskin" eller "Datamaskin" – "WALKMAN".

Feilsøking

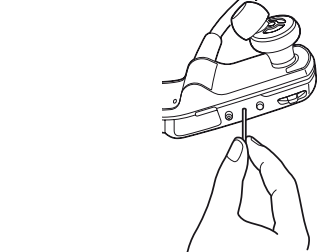
Hvis spilleren ikke fungerer som forventet, kan du prøve å løse problemet ved å utføre følgende trinn.

- Finn symptomene på problemet i "Symptomer og løsninger", og prøv å løse det ved å følge de angitte handlingene.

- Koble spilleren til datamaskinen ved å bruke stativet for å lade batteriet. Det kan hende at noen problemer blir løst ved å lade batteriet.

- Trykk på RESET-knappen med en liten nål eller lignende, men kun når avspillingen er stanset.

Hvis du trykker på RESET-knappen mens du bruker spilleren, kan det hende at lagrede data og innstillinger i spilleren slettes.



- Finn informasjon om problemet på webområdene for brukerstøtte (☞ "Webområder for brukerstøtte").

- Hvis de ovennevnte forslagene ikke løser problemet, må du kontakte nærmeste Sony-forhandler.

Symptomer og løsninger

Spilleren kan ikke lade batteriet.

- Spilleren er ikke koblet ordentlig til det medfølgende stativet.
 - Koble fra USB-forbindelsen, og koble den deretter til på nytt.
 - Bruk det medfølgende stativet.
- Batteriet lades i en omgivelsestemperatur der er utenfor 5 °C og 35 °C.
 - Batteriet må lades i en omgivelsestemperatur på mellom 5 °C og 35 °C.
- Datamaskinen er ikke slått på.
 - Slå på datamaskinen.
- Datamaskinen er gått over i dvale- eller hvilemodus.
 - Sorg for at datamaskinen går ut av dvale- eller hvilemodus.

- Hvis du ikke fant symptomet blant de som er angitt ovenfor, kan det hjelpe å trykke på RESET-knappen og deretter koble til USB-forbindelsen på nytt.

Spilleren virker ikke. (Den reagerer ikke på noen knappoperasjoner.)

- Venstre og høyre del av spilleren er koblet sammen.
 - Dra dem fra hverandre og trykk på sakte-spaken.
- Det er lite eller ikke nok batteristrom igjen.
 - Lad batteriet ved å koble spilleren til datamaskinen (☞ "Lade spilleren" på forsiden).
- Spilleren er koblet til datamaskinen via en USB-forbindelse.
 - Koble fra USB-forbindelsen, og bruk så spilleren.

Ladingen fullføres svært raskt.

- Hvis batteriet er nesten helt oppladet når ladingen starter, trengs det lite tid for ladingen er fullført.

Det tar lang tid å starte spilleren.

- Det kan ta litt tid å starte spilleren når det er lagret mange filer eller mapper på den. Under oppstart lager spilleren oppstartskyden.

OPR-lampen blinker rødt, det høres et langt pip, og spilleren slår seg ikke på.

- Det er lite batteristrom igjen.
 - Lad batteriet på nytt (☞ "Lade spilleren" på forsiden).

Batteriets levetid er kort.

- Driftstemperaturen er under 5 °C.
- Batteriets levetid blir kortere som følge av batteriets egenskaper. Dette er ikke en feil.
- Batteriet er ikke ladet lenge nok.
 - Lad batteriet til statuslampen lyser. Statuslampen blinker sakte under ladingen.
- Du har ikke brukt spilleren på lenge.
 - Batteriets effektivitet øker hvis det lades og lades ut flere ganger.
- Når brukstiden for batteriet blir halvparten av vanlig tid, selv etter at batteriet er fullstendig ladet, bør batteriet skiftes ut.
- Kontakt nærmeste Sony-forhandler.

Data kan ikke overføres til spilleren fra datamaskinen din.

- Spilleren er ikke koblet ordentlig til det medfølgende stativet.
 - Koble fra USB-kabelen, og koble den deretter til på nytt.
- Det er ikke nok ledig plass i det innebygde flash-minnet.
 - Slett eventuelle unødvendige data fra det innebygde flash-minnet ved å bruke datamaskinen din til å øke den ledige plass.
 - Maksimalt 2640 sanger og 500 mapper kan overføres til spilleren.
- Det kan hende at sanger med begrenset avspilingsperiode eller begrenset antall avspillinger ikke blir overført på grunn av begrensninger satt av rettighetshaverne. Kontakt distributøren for å få informasjon om innstillingene for hver lydfil.
- Du forsøker kanskje å overføre en fil med et format som ikke kan spilles av.
 - Overfør filer i et spillbart format (☞ "Filformater som støttes").

OPR-lampen lyser rødt, det høres to korte pipelyder gjentatte ganger, og ingen data spilles av/spilleren slår seg ikke på.

- Du prøver å spille et format som ikke støttes, eller en DRM-fil.
 - Overfør filer i et spillbart format (☞ "Filformater som støttes"). Hvis filene som ikke kan spilles, er unødvendige, kan du slette dem fra spilleren.

- Formateringen av spilleren mislyktes, eller du formaterte spilleren på datamaskinen.

→ Prøv å formaterer spilleren på nytt (☞ "Formaterer spilleren").

- Det er ingen sanger som kan spilles på spilleren.
 - Overfør data til spilleren.

Det er ingen lyd.

- Volumnivået er satt til null.
 - Skru opp volumet.

Det er ikke nok volum.

- AVLS (volumbegrensning) er aktivert.
 - Deaktiver AVLS (volumbegrensning) (☞ "Begrense volumet (AVLS (volumbegrensning))").

OPR-lampen lyser rødt under avspilling, og veiledningen for "EXPIRED" høres.

- Den begrensede avspilingsperioden for sangen har utløpt, eller maksimalt antall avspillinger er nådd, basert på abonnementsforhold osv.
 - Besøk webområdet til forhandleren du kjøpte sangen av, og oppdater abonnementet.
 - Hvis du ikke vil ha sangen lenger, kan du slette den fra spilleren.

Avspillingen starter uten at du har startet avspilling.

- Hvis du beveger sakte-spaken i en hvilken som helst retning mens spilleren er slått av, vil den slå seg på og starte avspilling.

Det mest melodiske og rytmiske utdraget av en sang spilles ikke av i ZAPPIN-avspilling.

- Sangen ble ikke analysert av 12 TONE ANALYSIS.
- Avspilling sanger ved å bruke Content Transfer, som vil analysere sangene med 12 TONE ANALYSIS.
- Kontroller at 12 TONE ANALYSIS er satt til "Automatic" eller "Always ON".
- Informasjon om det mest melodiske eller rytmiske utdraget kan ikke legges til i lineære PCM-filer (.wav).

Avspilling av spillelister starter ikke når du trykker på og holder nede knappen SHUF (vilkårlig gjentatt)/PLAYLISTS.

- Det er ikke overført noen spillelister til spilleren.

Spillingen endres fra spillelisteavspilling til avspilling av alle sanger i spilleren, etter at du har slettet sanger fra spilleren.

Forholdsregler

Merknad for kunder: følgende informasjon gjelder kun for utstyr som er solgt i land som anvender EU-direktivene

Produsenten av dette produktet er Sony Corporation, 1-7-1 Konan Minato-ku Tokyo, 108-0075 Japan. Autorisert representant for EMC og produktsikkerhet er Sony Deutschland GmbH, Hedelfinger Strasse 61, 70327 Stuttgart, Germany. For service eller garanti saker vennligst se adressene nevnt i det separate service eller garantidokumentet.

Sikkerhetsinformasjon

Om lading av batteriet

- Ikke la spilleren være koblet i lengre perioder til en bærbar datamaskin som ikke er koblet til strømmettet, ettersom spilleren kan lade ut batteriet på den bærbare datamaskinen.
- Ladetiden kan variere, avhengig av under hvilke forhold du bruker batteriet.
- Hvis du ikke skal bruke spilleren på minst et halvt år, bør du lade batteriet minst hver 6 måned eller hvert år for å vedlikeholde batteriet.

Om sikkerhet

- Pass på at ikke andre metallgjenstander forårsaker kortslutning av polene på spilleren.
- Ikke berør det oppladbare batteriet med utladede hender hvis det lekker. Det kan hende at det er batterivæske igjen i spilleren. Du må derfor ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler hvis batteriet har lekket. Hvis du får væske i øynene, må du ikke gni øynene ettersom dette kan føre til at du blir blind. Skyll øynene grundig med rent vann, og ta kontakt med lege.
- Hvis du får væsken på kroppen din eller klærne dine, må du vaske den av omgående. Hvis ikke, kan væsken forårsake forbrenninger eller andre skader. Ta kontakt med lege hvis du får forbrenning eller andre skader av batteriet.
- Ikke stikk fremmedlegemer inn i spilleren. Dette kan føre til brann eller elektrisk støt.
- Hvis dette skjer, må du slå av spilleren omgående, og ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler eller Sony Service Center.
- Ikke utsett spilleren for åpen ild.
- Ikke åpne spilleren eller bygg den om. Dette kan forårsake elektrisk støt. Ta kontakt med nærmeste Sony-forhandler eller Sony Service Center for å bytte ut de oppladbare batteriene eller hvis det er nødvendig med en intern sjekk eller reparasjoner.

Ved installering

- Ikke legg tunge gjenstander på spilleren eller utsett den for kraftige støt. Det kan føre til funksjonsfeil eller skade på spilleren.
- Bruk aldri spilleren der den kan bli utsatt for ekstreme lys- eller temperaturforhold, ekstrem fuktighet eller ekstreme vibrasjoner. Spilleren kan bli misfarget, deformert eller skadet.
- La aldri spilleren bli utsatt for høye temperaturer, som for eksempel i en bil som er parkert i solen eller under direkte sollys.
- Ikke utsett spilleren for svært støvete omgivelser.
- Ikke la spilleren ligge på en ujevn overflate eller slik at den ligger skrått.
- Hvis spilleren forårsaker forstyrrelser for radio- eller TV-mottak, slår du av spilleren og flytter den bort fra radioen eller TV-en.
- Hvis du skal dra venstre og høyre del av spilleren fra hverandre, må du sørge for at du holder godt i hver del.
- Når spilleren oppbevares på det medfølgende stativet, må stativet plasseres på en jevn overflate. Unngå å støte bort i det.
- Ørepluggene kan bli dårligere etter lang tids oppbevaring eller bruk.
- Når spilleren oppbevares på det medfølgende stativet, må stativet plasseres på en jevn overflate. Unngå å støte bort i det.
- Ikke legg bankkort, kredittkort eller lignende med magnetstriper i nærheten av spilleren når den ikke oppbevares i den medfølgende holderen. Da kan kortene dine bli ødelagt på grunn av spillens magnetfelt.

Om eksempladata^{*1}

Spilleren leveres med forhåndsinstallerte eksempladata. Hvis du sletter eksempladataene, kan de ikke gjenopprettes, og vi vil ikke levere erstatningsdata.

^{*1} I noen land og områder blir eksempladata ikke installert.

Merknad om statisk elektrisitet

Ikke spesiell lufttørre omgivelser kan du oppleve en svak kribling på ørene. Dette er et resultat av statisk elektrisitet som har samlet seg i kroppen, og ikke en feil i spilleren.

Effekten kan minimaliseres ved å bruke klær med naturlige stoffer.

Om varmeutvikling

- Hvis spilleren brukes over lengre tid, kan det oppstå varmeutvikling når du lader den.

Om trygg lytting

- Ikke bruk spilleren når du kjører. Dette kan være trafikkarlig og er forbudt i mange områder.
- Ikke bruk spilleren under idrettskonkurranser, da det kan føre til skader.

Trafikksikkerhet

- Unngå å bruke spilleren i situasjoner der det er viktig at hørsledstilt hvis dekslet til USB-kontakten på spilleren er godt lukket. Videre er det verdt å merke seg at hodetelefondene ikke er vanntette.

- Unngå å bruke spilleren ved høyt volum. Hørselseskaperter fraråder kontinuerlig, høy og langvarig avspilling. Hvis du opplever øreus, må du redusere volumet eller avbryte bruken. Ikke skru volumet helt opp på én gang. Skru volumet opp gradvis slik at den høye lyden ikke skader ørene dine.

Hensyn til andre

- Hold volumet på et moderat nivå. Slik blir det i stand til å høre lyder utenfra og ta hensyn til personene rundt deg.

Advarsel

- Hvis det lyner mens du bruker spilleren, må du ta den av deg omgående.
- Hvis du får en allergisk reaksjon mot spilleren, må du slutte å bruke den omgående, og oppsøke lege.

Om bruk

- Ikke bruk spilleren mens du kjører, sykler eller bruker noen form for motorisert kjøretøy. Du bør være svært forsiktig og oppmerksom, og avbryte bruken i situasjoner som kan være risikable.
- Avstå fra å bruke spilleren når det blir anmodet om dette under avgang og landing i fly.
- Vær oppmerksom på at det kan oppstå midlertidig kondens når spilleren for eksempel flyttes raskt fra omgivelser med lav temperatur til omgivelser med høy temperatur, eller hvis den brukes i et rom der ovnen nettopp er slått på. Kondensering er et fenomen som medfører at fuktighet i luften setter seg på overflater som metallpaneler osv., og så blir til væske.
- Hvis det dannes kondens i spilleren, må du la den være avslått inntil kondensen forsvinner. Hvis du bruker spilleren når det er kondens i den, kan den bli ødelagt.

Om programvaren

- Lover om opphavsrett forbyr kopiering av hele eller deler av den medfølgende programvaren eller veiledningen, samt utlie av programvaren uten tillatelse fra den som har opphavsretten.
- SONY vil ikke under noen omstendigheter holdes ansvarlig for økonomisk skade eller tap av fortjeneste, inkludert krav fra tredjepart, som følger av bruk av programvaren som leveres med denne spilleren.
- Programvaren som leveres med denne spilleren kan ikke brukes med annet utstyr enn det den er utformet for.
- Vær oppmerksom på at kontinuerlig arbeid for å bedre kvaliteten kan føre til at spesifikasjonene for programvaren blir endret uten varsel.
- Bruk av denne spilleren med annen programvare enn den som følger med, dekkes ikke av garantien.

- Muligheten til å vise medfølgende programvare på de angitte språkene, er avhengig av hvilket operativsystem som er installert på datamaskinen. De beste resultatene får du hvis du forsikrer deg om at operativsystemet er kompatibelb med språket du ønsker å vise.

– Vi garanterer ikke at alle språk kan vises korrekt på medfølgende programvare.

– Det kan være at brukedefinerte tegn og enkelte spesialtegn ikke vil bli vist.

- Forklaringene i denne veiledningen forutsetter at du er fortrolig med den grunnleggende bruken av Windows.
- Hvis du vil ha mer informasjon om bruken av datamaskinen din og operativsystemet ditt, bør du slå opp i de aktuelle håndbøkene.
- Den innspilte sangen er begrenset til privat bruk. Bruk av sangen ut over denne begrensningen krever tillatelse fra rettighetshaverne.
- Sony er ikke ansvarlig for ufulstendig innspilling/ nedlasting eller skadede data som følger av problemer med spilleren eller datamaskinen.

Om eksempladata^{*1}

Spilleren leveres med forhåndsinstallerte eksempladata. Hvis du sletter eksempladataene, kan de ikke gjenopprettes, og vi vil ikke levere erstatningsdata.

^{*1} I noen land og områder blir eksempladata ikke installert.

Spesifikasjoner for vannbestandighet (Les dette før du begynner å bruke spilleren)

Denne spillerens vannbestandighet

- Spesifikasjonene for vannbestandighet^{*1} for denne spilleren samsvarer med IEC60529 "Beskyttelse mot skadelig vanninntrengning (IP grad)" IPX5^{*} som spesifiseres som "Beskyttelse mot skadelig vanninntrengning", men ikke fullstendig vanntetthet.
- Spesifikasjonene for vannbestandighet er bare tilfredsstillt hvis dekslet til USB-kontakten på spilleren er godt lukket. Videre er det verdt å merke seg at hodetelefondene ikke er vanntette.
- IPX5 (Beskyttelse mot skadelig vanninntrengning ved spyling): Spilleren vil fortsatt kunne brukes, selv om den utsettes for direkte vannstråler fra en hvilken som helst retning i et omfang av ca. 12,5 l vann i minuttet i mer enn 3 minutter fra ca. 3 m avstand, fra en dyse med en innvendig diameter på 6,3 mm.

- Bruk spilleren med dekslet til USB-kontakten godt lukket.
- Ikke slipp spilleren i vann med vilje, og ikke bruk spilleren under vann.
- Det medfølgende stativet er ikke vannbestandig. For du lader spilleren, må du forvisse deg om at hverken spilleren eller ladestedet er fuktig.
- Hvis spilleren brukes roft nok, kan det komme vann inn i spilleren og forårsake brann, elektrisk støt eller funksjonsvikt.
- For du bruker spilleren, bør du lese og forstå den nedenstående informasjonen grundig.

Væsker som spesifikasjonene for vannbestandighet gjelder

Gjelder for: Ferskvann, springvann, svette
Gjelder ikke for: Andre væsker enn ovennevnte (for eksempel såpevann, vann med vaskemiddel, vann med badestoffer, sjampo, varmt kildenvann, bassengvann, sjøvann osv.)

Spillerens vannbestandighet baserer seg på våre målinger under de forhold som er beskrevet ovenfor. Merk at funksjonsvikt som resultat av neddykking i vann forårsaket av at kunden har brukt produktet feil, ikke dekkes av garantien.


For du begynner å bruke spilleren, må du lese det separate arket "Notes on Water Resistant Specifications" i tillegg til denne veiledningen.

Spesifikasjoner

Filformater som støttes


Lydformater (kodek)	
MP3	Mediefilformat: MP3 (MPEG-1 Layer3)-filformat <p>Filtype: .mp3</p> <p>Bitshastighet: 32 til 320 kbps (støtter variabel bithastighet (VBR)) <p>Samplingsfrekvens¹: 32, 44,1, 48 kHz</p></p>
WMA	Mediefilformat: ASF-filformat <p>Filtype: .wma</p> <p>Bitshastighet: 32 til 192 kbps (støtter variabel bithastighet (VBR)) <p>Samplingsfrekvens¹: 44,1 kHz <p>* Kompatibelt med WM-DRM 10</p></p></p>
AAC-LC ²	Mediefilformat: MP4-filformat <p>Filtype: .mp4, .m</p>

Kassering av gamle elektriske og elektroniske apparater (gjelder i den Europeiske Unionen og andre europeiske land med separat innsamlingsystem)

 Dette symbolet på produktet eller emballasjen indikerer at dette produktet ikke må behandles som husholdningsavfall. I stedet skal det leveres til spesiell innsamlingsstasjon for gjenvinning av elektrisk og

elektronisk utstyr. Ved å sørge for at dette produktet avhentes på korrekt måte, vil du være med på å forhindre mulige negative følger for miljøet og helse, som ellers kan forårsakes av feilaktig avfallshåndtering av dette produktet. Gjenvinning av disse materialene vil være med på å ta vare på våre naturressurser. For mer informasjon om gjenvinning av dette produktet, kan du kontakte lokale myndigheter, renovasjonsverket der du bor eller butikken der du kjøpte produktet.

Avfallsinstruksjon vedrørende oppbrukte batterier (gjelder i EU og andre europeiske land med separate resirkuleringsrutiner)

 Dette symbolet på batteriet eller på forpakningen betyr at batteriet ikke skal behandles som vanlig husholdningsavfall.

På visse batterier kan dette symbolet

brukes i kombinasjon med et kjemisk symbol. Symbolet for kvikksølv (Hg) eller bly (Pb) er lagt til dersom batteriet inneholder mer enn 0,0005% kvikksølv eller 0,004% bly.

Ved å sørge for at disse batteriene blir kastet riktig vil du bidra til å beskytte miljøet og menneskers helse fra potensielt negative konsekvenser som ellers kunne ha blitt forårsaket av ukorrekt avfallsmetode. Resirkulering av materialene vil bidra til å bevare naturlige ressurser.

Hva gjelder produkter som av sikkerhets-, ytelses- eller dataintegritetsgrunner krever permanent tilkobling til et inkorporert batteri, bør dette batteriet skiftes kun av autorisert servicepersonell. For å forsikre at batteriet blir behandlet korrekt skal det leveres til en resirkuleringsstasjon for elektriske produkter når det er oppbrukt.

Hva gjelder alle andre batterier, vennligst se informasjonen om hvordan man fjerner batteriet på riktig måte. Lever batteriet på en resirkuleringsstasjon for oppbrukte batterier.

For mer detaljert informasjon vedrørende korrekt avfallsmetode av dette produktet og av andre batterier, vennligst kontakt ditt kommunekontor, din avfallstjeneste eller forhandleren hvor du kjøpte produktet.

Merknad om lisens og varemerke

- “WALKMAN” og “WALKMAN”-logoen er registrerte varemerker for Sony Corporation.
- ZAPPIN og tilhørende logo er varemerker som tilhører Sony Corporation.
- 12 TONE ANALYSIS og logoen er varemerker for Sony Corporation.
- Microsoft, Windows, Windows Vista og Windows Media er varemerker eller registrerte varemerker for Microsoft Corporation i USA og/eller andre land.
- Adobe, Adobe Reader og Adobe Flash Player er varemerker eller registrerte varemerker for Adobe Systems Incorporated i USA og/eller andre land.
- MPEG Layer-3 lydkodeingsteknologi og patenter er lisensiert fra Fraunhofer IIS og Thomson.
- IBM og PC/AT er registrerte varemerker for International Business Machines Corporation.
- Apple, Macintosh og iTunes er varemerker for Apple Inc., registrert i USA og andre land.
- Pentium er et varemerke eller registrert varemerke for Intel Corporation.
- Alle andre varemerker og registrerte varemerker er varemerker eller registrerte varemerker for sine respektive eiere. I denne håndboken blir “- og “-merker ikke angitt.

Dette produktet er beskyttet av bestemte eiendomsrettigheter fra Microsoft Corporation. Bruk eller distribusjon av slik teknologi utenom dette produktet er forbudt uten lisens fra Microsoft eller autorisert datterselskap av Microsoft. Innholdsleverandorer bruker teknologien for digital rettighetsadministrasjon for Windows Media som inngår i denne enheten (“WM-DRM”), til å beskytte innholdets integritet (“sikkert innhold”) slik at deres immaterielle eiendom, inkludert opphavsrett, i slikt innhold ikke kommer på avveie.

Denne enheten bruker WM-DRM-programvare til å spille av sikkert innhold (“WM-DRM-programvare”). Hvis sikkerheten i WM-DRM-programvaren i denne enheten er blitt brutt, kan eiere av sikkert innhold (“eiere av sikkert innhold”) be Microsoft om å trekke tilbake WM-DRM-programvarens rett til å hente nye lisenser til å kopiere, vise og/eller spille av sikkert innhold. Tilbaketrekkingen endrer ikke WM-DRM-programvarens evne til å spille av innhold uten beskyttelse. En liste over tilbaketrukket WM-DRM-programvare blir sendt til enheten når du laster ned

en lisens for sikkert innhold fra Internett eller fra en PC. Microsoft kan, i forbindelse med en slik lisens, også laste ned tilbaketrekkingslister til enheten på vegne av eiere av sikkert innhold.

• Information on Expat Copyright ©1998, 1999, 2000 Thai Open Source Software Center Ltd and Clark Cooper. Copyright ©2001, 2002, 2003, 2004, 2005, 2006 Expat maintainers.

Permission is hereby granted, free of charge, to any person obtaining a copy of this software and associated documentation files (the “Software”), to deal in the Software without restriction, including without limitation the rights to use, copy, modify, merge, publish, distribute, sublicense, and/or sell copies of the Software, and to permit persons to whom the Software is furnished to do so, subject to the following conditions:

The above copyright notice and this permission notice shall be included in all copies or substantial portions of the Software.

THE SOFTWARE IS PROVIDED “AS IS,” WITHOUT WARRANTY OF ANY KIND, EXPRESS OR IMPLIED, INCLUDING BUT NOT LIMITED TO THE WARRANTIES OF MERCHANTABILITY, FITNESS FOR A PARTICULAR PURPOSE AND NONINFRINGEMENT.

IN NO EVENT SHALL THE AUTHORS OR COPYRIGHT HOLDERS BE LIABLE FOR ANY CLAIM, DAMAGES OR OTHER LIABILITY, WHETHER IN AN ACTION OF CONTRACT, TORT OR OTHERWISE, ARISING FROM, OUT OF OR IN CONNECTION WITH THE SOFTWARE OR THE USE OR OTHER DEALINGS IN THE SOFTWARE.

Program ©2010 Sony Corporation
Dokumentasjon ©2010 Sony Corporation